

全國技專校院高齡產業創新創業線上競賽- 2021高齡者認知功能桌遊研發與展示篇

7/9決賽時序資訊		決賽作品資訊		名次等第
決賽序	轉屬時段(Google meet會場)	作品編號	作品名稱	
1	1400-1410	3	曙光-預防憂鬱症桌遊	6-佳作等級第3
2	1412-1422	5	丟4+你讚	5-佳作等級第2
3	1424-1434	6	好食在	3-季軍
4	1436-1446	7	棋藝富翁	佳作等級-不排序
5	1448-1458	12	交(蕉)個好朋友	佳作等級-不排序
6	1510-1520	16	喜巴辣接龍	2-亞軍
7	1522-1532	19	神乎其桌	1-冠軍
8	1534-1544	26	鹿來嚕鶴	佳作等級-不排序
9	1546-1556	28	'疫'起守護健康遊台灣	佳作等級-不排序
10	1610-1620	30	疫遊衛盡	佳作等級-不排序
11	1622-1632	31	象棋疊疊樂	佳作等級-不排序
12	1634-1644	32	多變九宮格	佳作等級-不排序
13	1646-1656	34	憶起逗陣說故事	4-佳作等級第1
14	棄權	33	不雷卡	NA

- 備註：
- 1.) 7/7全部報名參賽隊伍共38隊，進入決賽名單共14隊。
 - 2.) 7/9決賽當日共13隊出席線上展示競賽，作品編號[33]不雷卡-未出席。
 - 3.) 13隊的決賽總成績只排序到前六。
 - 4.) 總成績前三名，依序為作品編號[19]神乎其桌-冠軍；
作品編號[16]喜巴辣接龍-亞軍；
作品編號[6]好食在-季軍。
 - 5.) 前四為作品編號[34]憶起逗陣說故事-佳作等級第1；
前五為作品編號[5]丟4+你讚-佳作等級第2；
前六為作品編號[3]曙光-預防憂鬱症桌遊-佳作等級第3。
 - 6.) 其餘隊伍不再彼此排序，皆為-佳作等級-不排序。